



Manuale Utente Software Pharmacy Lab

Per croci modello: Slim Design Evo,
Light Design Evo.



www.pharmacydivision.it



PHARMACY LAB

MANUALE UTENTE

Pharmacy Lab ver. 4.0.0

Indice

1. Introduzione.....	3
1.1 Principio di Funzionamento.....	3
2. Gestione.....	5
3. Calendario	7
3.1 Creazione dei periodi.....	8
3.3 Inserimento Manuale.....	9
3.3 Utilizzo del WIZARD.....	10
4. Filmati.....	14
4.1 Creazione di un Filmato.....	14
4.2 Proprietà di Scena:.....	16
4.3 Informazioni (nel messaggio).....	18
5. Manutenzione.....	24
5.1 Invia Segnalazione.....	25
6. Invia Dati.....	26
6.1 Aggiornamento diretto:.....	26
6.2 Aggiornamento tramite chiavetta USB:.....	26
7. Animazioni.....	28
7.1 Invio diretto animazione.....	29
7.2 Invio animazione tramite chiavetta USB.....	29
8. Altri Pulsanti.....	30
8.1 Salva.....	30
8.2 Opzioni.....	30
8.3 Esci.....	31

1.Introduzione

Pharmacy Lab 4.x.x è l'applicativo PC che permette la completa gestione delle croci PharmacyDivision. Rispetto alle versioni precedenti (3.x.x) sono state introdotte alcune importanti novità¹, tra le quali:

- La possibilità di aprire i progetti in remoto sul dispositivo
- Il set di font ampliato (maiuscole e minuscole)
- Possibilità di inserire tonalità di colore del testo
- Compatibilità con app su smartphome e tablet²
- Previsioni Meteo³

1.1 Principio di Funzionamento

Le croci PharmacyDivision sono progettate per lavorare in completa autonomia, mostrando filmati che sono associabili ad un calendario predisposto dall'utente, per una durata di circa un anno e mezzo⁴. Completa autonomia significa che i dispositivi non hanno necessità di regolazioni dell'orario (cambi di ora solare/legale) né della sensoristica (le regolazioni di luminosità dovute all'ambiente).

Il Farmacista deve innanzitutto compilare un calendario, nel quale indicare per ogni giorno della settimana gli orari di chiusura (default), apertura e turno della farmacia⁵. La creazione del calendario è spesso l'operazione più onerosa, in termini di tempo, di tutto il processo. Per aiutare il farmacista in questa fase, è stato predisposto un potente strumento denominato "Wizard" in grado di creare un calendario completo utilizzando poche semplici regole.

Una volta creato il calendario, occorre costruire dei "Filmati" che andranno associati ai periodi precedentemente creati. Questo è un punto cruciale, significa che per ogni periodo che abbiamo creato (Chiusura, Apertura, Turno...) andrà creato un Filmato che dovrà essere associato *ad uno ed uno solo dei periodi succitati*.

In pratica, ipotizzando di utilizzare i tre periodi di calendario che vengono creati per default (Chiusura, Apertura, Turno) dovrò creare tre filmati⁶ ed associare uno di essi a Chiusura, uno ad Apertura ed uno a Turno. A questo punto la croce saprà per ogni momento della giornata (periodo) quale dei filmati richiamare.

ESEMPIO: supponiamo di avere creato un calendario con periodi di "Chiusura/Default" dalle 0:00 alle 8:30 e dalle 19:30 alle 23:59 e apertura

1 PharmacyLab 4.x.x non è compatibile con le versioni firmare dei dispositivi antecedenti alla 4.x.x. Per eventuali aggiornamenti di versione, contattare il Servizio Clienti PharmacyDivision.

2 Sistema Operativo Android

3 Servizio attivabile a pagamento. Contattare il Servizio Clienti PharmacyDivision.

4 Allo scadere del periodo, se non è stato effettuato alcun aggiornamento, la croce mostrerà a video il messaggio "end of calendar" in attesa di nuove direttive.

5 Possono essere creati altri periodi, ad esempio per le ferie estive o aperture straordinarie. Vedere la sezione "calendario".

6 Vedere capitolo "FILMATI"

dalle 8:30 alle 19:30. A questo punto occorrerà creare due filmati (ad esempio: film1 e film2) ed associarli al periodo chiusura (film1) e apertura (film2). Alle 7:20 la farmacia mostrerà il film1, alle 10:00 sarà film2, alle 18:00 ancora film2, alle 20:220 sarà film1 e così via.

Compresa la differenza fra **periodi** (concetto riferito al Calendario) e **filmati** (concetto riferito a ciò che mostra la croce) e la correlazione fra di essi, occorre approfondire il concetto di **scena**.

Una scena è una parte del filmato. E' composta da un *testo* (opzionale), una *animazione* (opzionale) ed una *durata* (da 0 a 254 secondi).

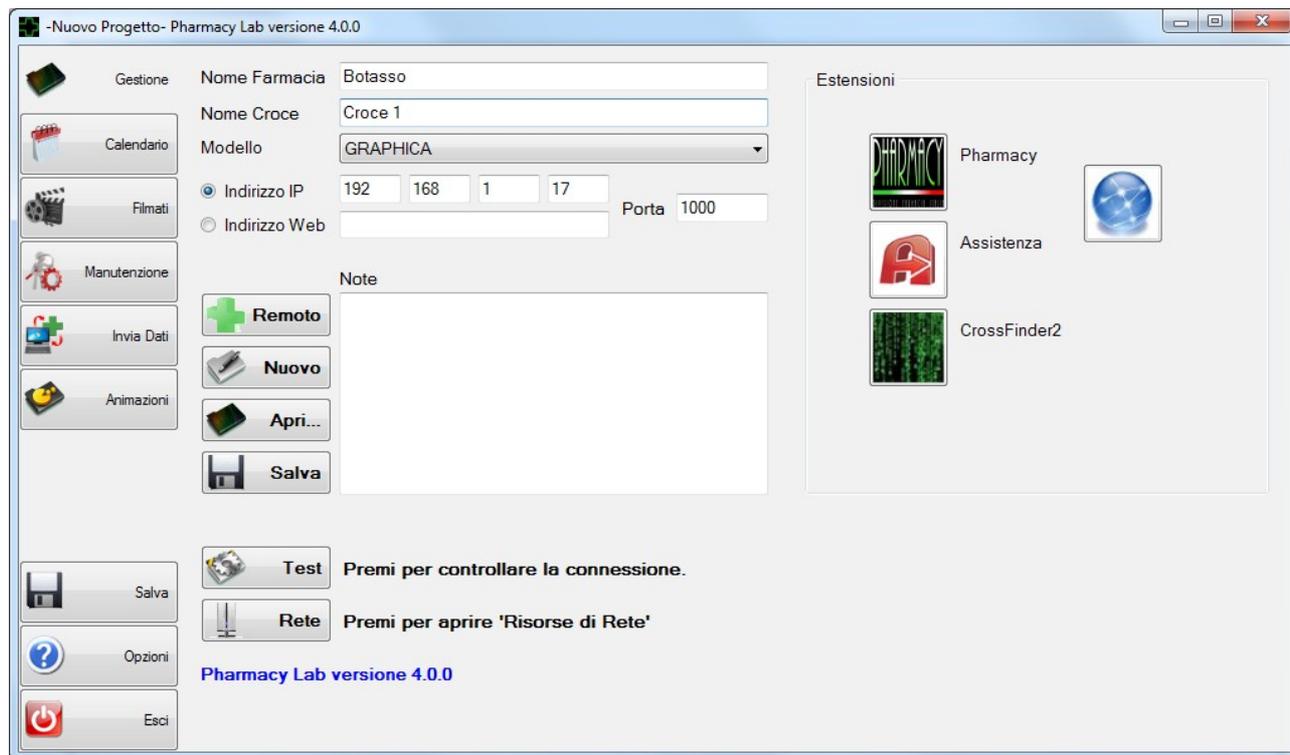
*Una serie di scene compone un filmato*⁷.

In pratica, posso creare una scena con una scritta "sconto pannolini" per 10 secondi, poi una scena con un'animazione e l'ora per altri 5 secondi. Questo sarà un filmato composto da due scene, per una durata totale di 15 secondi⁸. Il filmato potrà essere associato al periodo desiderato (ad es: apertura).

⁷ Il limite di scene per un filmato è 127. Tuttavia si sconsiglia di creare filmati con durate superiori ai 30 secondi in quanto di difficile lettura per i clienti.

⁸ In realtà i testi che scorrono vengono sempre portati a compimento dopo lo scadere del tempo scenda, dunque è possibile che il tempo effettivo sia leggermente superiore.

2. Gestione



All'avviamento dell'applicativo Pharmacy Lab, compare come prima pagina il menu "**GESTIONE**", mentre tutti gli altri pulsanti sulla destra risultano disabilitati.

Questo accade perchè occorre innanzitutto aprire un progetto su cui poter lavorare. Dalla versione 4.0.0 (firmware e applicativo) e successive, il file di progetto viene salvato in remoto sul dispositivo ad ogni invio di dati. In questo modo è sempre possibile recuperare l'ultimo progetto inviato, sia che esso sia stato modificato dall'applicativo PC, sia da altri dispositivi (smartphone e tablet con l'apposita app per Android⁹).

Nella pagina "**GESTIONE**" è possibile selezionare come si vuole procedere:

1. Il pulsante "**Nuovo**" crea un nuovo progetto vuoto su cui lavorare
2. Il pulsante "**Apri**" apre un progetto precedentemente salvato in locale (utile se si lavora offline)
3. Il pulsante "**Remoto**" prova a connettersi alla croce e, in caso affermativa, scarica in locale il progetto, lo carica e successivamente sincronizza i contenuti remoti (immagini e filmati) con quelli locali¹⁰.

Ovviamente per poter utilizzare l'opzione "Remoto" occorre che il dispositivo sia acceso e connesso alla rete del PC su cui si sta lavorando. Per accertarsi che il dispositivo sia raggiungibile, nella pagina **Gestione** verificare la

⁹ PharmacyLabApp per Android

¹⁰ In questo modo le immagini, foto e filmati utente inviati tramite un dispositivo terzo sono resi disponibili in locale all'applicativo.

connessione in rete della croce premendo il pulsante **Test**.

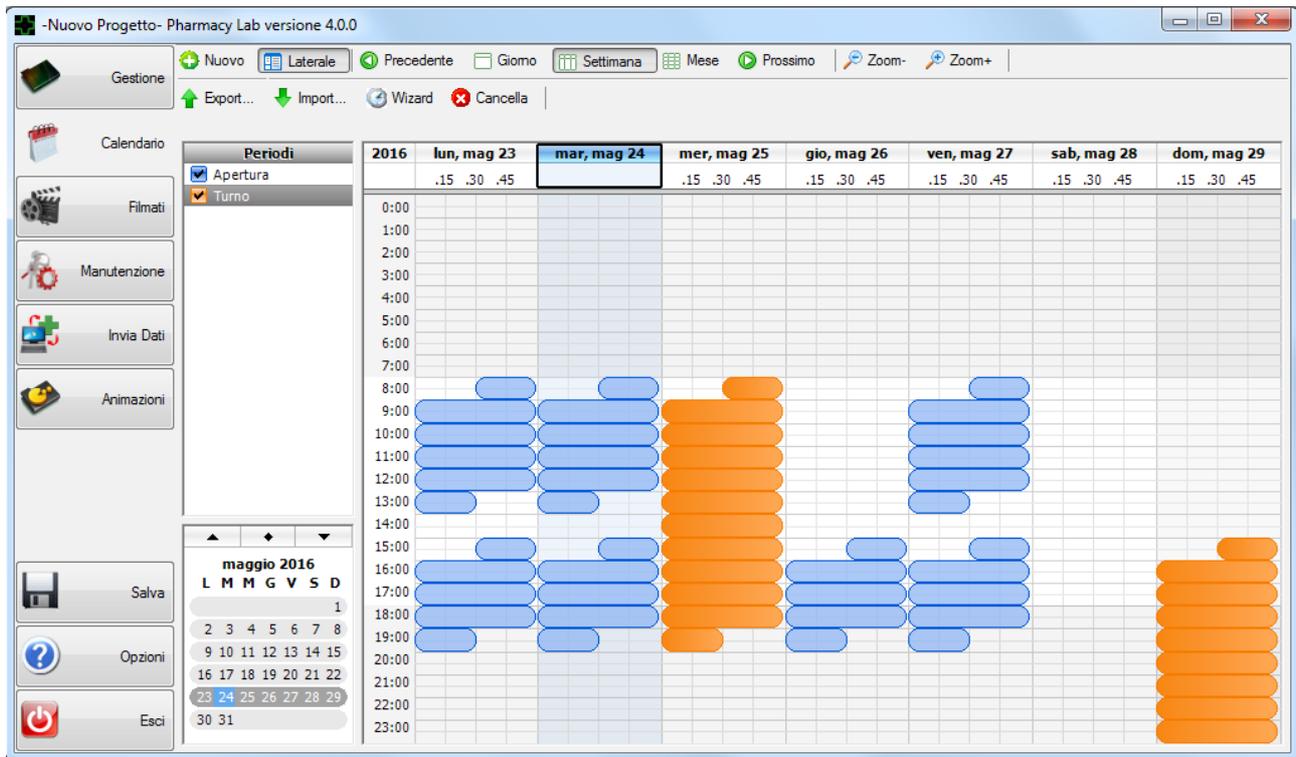
In caso di problemi verificare la correttezza dell'indirizzo IP ed eventualmente modificarlo nell'apposito riquadro.

E' possibile eventualmente accedere alle "Risorse di Rete" premendo il pulsante **Rete**, per verificare la propria connessione.

Il pulsante **Salva** serve per salvare il progetto corrente in locale con un determinato nome, in modo da poterlo caricare in futuro (vedi **Apri**).

Sulla destra è presenta un riquadro che contiene le "**Estensioni**" del programma, ovvero delle applicazioni di utilità che possono essere richiamate. Il più importante è il pulsante di assistenza che richiama il programma di *assistenza remota* il cui utilizzo vi verrà richiesto in caso di assistenza.

3. Calendario



Il **Calendario** consiste sostanzialmente in una programmazione, di durata massima circa un anno e mezzo, nella quale si comunica al dispositivo quale filmato visualizzare in ogni momento della giornata, suddiviso in quarti d'ora. In pratica, si può programmare la croce affinché mostri un determinato filmato dalle 00:00 alle 00:14:59, poi un altro dalle 00:15:00 alle 00:29:59 e così via per ogni giorno dell'anno, per circa 500 giorni.

La compilazione del calendario può avvenire in due modi differenti:

- Inserimento manuale dei periodi
- Utilizzo del Wizard

Per utilizzare i due metodi occorre sempre definire dei *PERIODI*. I periodi sono delle etichette che diamo a degli intervalli di tempo, durante i quali prevediamo di mostrare un ben determinato *FILMATO*. Questo è il concetto chiave della programmazione calendario, una volta compreso il quale diventa tutto molto più semplice.

Esempio: Prevediamo che durante l'anno esistano sostanzialmente tre periodi di "funzionamento": Apertura (ovvero quando la farmacia è aperta e operativa), Chiusura (ovvero durante le ore notturne e i festivi) e Turno (ovvero quando capita di dover restare aperti per turno). Ovviamente possono esserci anche le ferie estive, ecc... ma per semplicità cominciamo con tre periodi soltanto. E' auspicabile che durante questi tre periodi l'insegna mostri FILMATI

differenti: durante la chiusura probabilmente occorrerà che la croce rimanga spenta, o mostri sostanzialmente data ora e temperatura, mentre quando la farmacia è aperta sarà utile mostrare animazioni piene e luminose, mentre durante il turno è opportuno indicare che si tratta dell'unica farmacia aperta.

Per compiere queste operazioni è necessario a livello calendario creare i tre periodi suindicati: Apertura, Chiusura e Turno. Cosa farà l'insegna durante questi tre periodi verrà deciso successivamente, nella sezione "Filmati", quando sarà possibile creare ed associare ad ogni FILMATO uno (ed uno solo) PERIODO (precedentemente creato) in cui dovrà essere mostrato.

Riassumendo per semplicità: nella sezione "Calendario" si creano i periodi desiderati e si associa ad ogni momento della giornata, per un anno e mezzo, uno o più periodi. Successivamente, nella sezione "Filmati", si deciderà per ogni periodo creato quale filmato andrà mostrato.

NOTA: esiste un periodo particolare, non modificabile dall'utente, che è "assenza di periodo" e si chiama **DEFAULT**. In pratica, quando non si associano periodi al calendario (ovvero nei periodi in cui il calendario appare "bianco"), in realtà c'è un'associazione al periodo DEFAULT. Tale periodo compare SEMPRE nella sezione "Filmati" per cui è possibile associare un filmato al periodo DEFAULT. In pratica si utilizza spesso DEFAULT come chiusura, ovvero compilo nel calendario solo i periodi di apertura e turno e lascio vuoto dove c'è chiusura, dopodiché nella sezione "Filmati" assocerò il filmato "spento" a DEFAULT.

3.1 Creazione dei periodi

I periodi si trovano nella sezione "Calendario", in alto a sinistra. A seconda del dispositivo possono essere presenti o meno dei periodi di default (esempio: apertura, chiusura e turno), che possono essere modificati dall'utente. Ad ogni periodo è associato un COLORE¹¹ per aiutare l'utente nell'identificazione del periodo all'interno del calendario.

Per CREARE un nuovo periodo è sufficiente premere il pulsante con il simbolo (+) in alto a sinistra, sopra la lista dei periodi. Il nuovo calendario si chiamerà di default "New" ed il nome può e deve essere modificato per ricordarsi l'associazione che si vorrà fare successivamente (Esempio: "Ferie").

Attenzione: non mettere spazi o simboli nel nome dei periodi (i numeri sono accettati, ma non come primo carattere¹²)

Per CANCELLARE un periodo è sufficiente fare click sul nome del periodo (colonna di sinistra) e premere il tasto "canc" sulla tastiera. Attenzione: verrà cancellato il periodo e tutte le associazioni sul calendario, inoltre eventuali filmati associati a quel periodo verranno automaticamente associati a "default".

¹¹ Ogni 7 periodi il colore si ripete

¹² Ad esempio "Apertura2" è accettato, "2apertura" no.

Per MODIFICARE il nome di un periodo occorre fare doppio click sul nome del periodo (colonna di sinistra). Il nome apparirà selezionato e sarà modificabile.

3.3 Inserimento Manuale

L'inserimento manuale è il metodo più semplice ed intuitivo per programmare il dispositivo, tuttavia può risultare molto lungo effettuare operazioni spesso ripetitive per periodi di tempo piuttosto lunghi. In realtà è fortemente consigliato utilizzare l'inserimento manuale per modificare calendari precedentemente costruiti con il metodo wizard.

L'inserimento manuale del periodo all'interno del calendario avviene "colorando" le zone interessate del calendario (parte centrale dello schermo) con il periodo prescelto. Per selezionare le varie viste del calendario occorre ricordare che:

- Il calendario è una tabella centrale nello schermo che riporta in alto a sinistra l'anno cui si riferisce la programmazione;
- La vista "Giorno" (DAY nella riga strumenti in alto) mostra una sola colonna (con i quarti d'ora) e nelle righe le ore della giornata.
- La vista "Settimana" (WEEK nella riga strumenti in alto, vista di default) mostra i giorni in colonna (con i quarti d'ora) e nelle righe le ore della giornata.
- La vista "Mese" (MONTH nella riga strumenti in alto, vista di default) mostra i giorni della settimana in colonna e nelle righe i giorni del mese.
- Per andare avanti nei giorni/periodi dell'anno è sufficiente premere la freccia a sinistra nella riga strumenti in alto
- Per andare indietro nei giorni/periodi dell'anno è sufficiente premere la freccia a destra nella riga strumenti in alto
- Per cambiare agevolmente mese/settimana/giorno utilizzare il riquadro in basso a sinistra
- Per aumentare o diminuire la risoluzione verticale (ore del giorno) utilizzare i pulsanti zoom in alto sulla barra.

Una volta compresi i meccanismi di utilizzo grafico del calendario, passiamo a come associare un periodo ad una parte della giornata.

Selezionare il periodo facendo "click" sul periodo scelto a sinistra (esempio: Apertura)

- Andare con il puntatore del mouse sull'ora e giorno di partenza del periodo (esempio: lunedì dalle 08:00) e premere il pulsante sinistro del mouse. Tenendo premuto il pulsante sinistro, trascinare la riga colorata che si formerà fino all'ora di fine del periodo (es: 12:30) e rilasciare il pulsante. Abbiamo associato il periodo di apertura, ad esempio, a lunedì 2 dicembre dalle 08:00 alle 12:30.
- E' possibile ripetere l'operazione, ad esempio tracciando lo stesso periodo dalle 15:30 alle 19:30.
- Per spostare il periodo, è sufficiente selezionarlo sul calendario e, tenendo

- premuto il pulsante sinistro del mouse, muoverlo sul giorno.
- Per ridurre o ampliare il periodo, portare il mouse sul punto di inizio o fine del periodo fino alla comparsa di una freccia orizzontale. A questo punto premere il pulsante sinistro del mouse e, mantenendolo premuto, spostare avanti o indietro la testa o la coda.
- Per cancellare un periodo sul calendario, fare click singolo sul periodo e premere il tasto "canc" sulla tastiera.

Ripetendo le operazioni suindicate per ogni periodo desiderato è possibile creare una "settimana-tipo" del tipo di programmazione desiderata. A questo punto è possibile copiare una settimana su di un'altra effettuando le seguenti operazioni:

1. Premere con il pulsante sinistro sulla settimana che si vuole copiare nel riquadro in basso a sinistra. Comparirà un menu "copia/incolla".
2. Premere sull'icona "copia".
3. Premere con il pulsante sinistro sulla settimana sulla quale si vuole incollare il periodo nel riquadro in basso a sinistra. Comparirà un menu "copia/incolla".
4. Premere sull'icona "incolla".

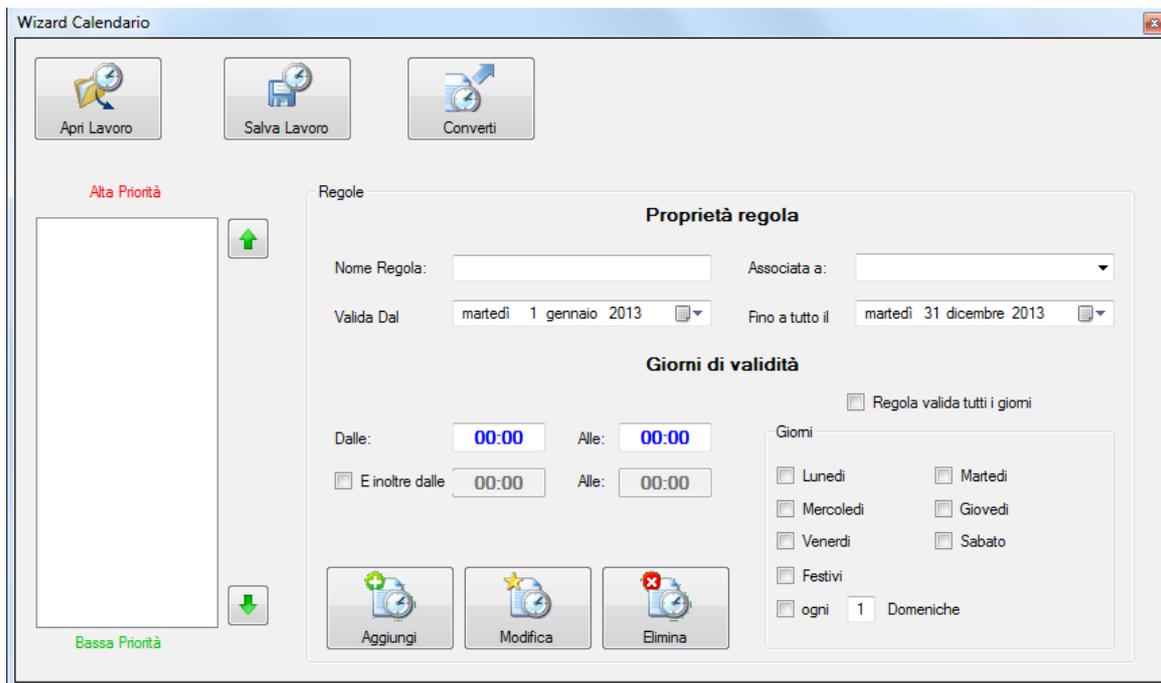
Come si può notare, la creazione di un calendario utilizzando come metodo l'inserimento manuale è molto semplice, ma diventa molto dispendioso in termini di tempo qualora si volesse compilare un intero anno e mezzo di funzionamento del dispositivo, tanto più che è plausibile che molti periodi si ripetano all'interno delle settimane. Per questo motivo è consigliabile utilizzare il wizard per compilare il "grosso" del calendario, utilizzando successivamente l'inserimento manuale per cambiare le eccezioni.

3.3 Utilizzo del WIZARD

Il wizard è uno strumento molto potente che permette di compilare un intero calendario con pochi semplici passaggi, sfruttando la ripetitività dei periodi all'interno dell'anno.

Nota1: Il wizard ricoprirà l'intero calendario, dunque salvare (se necessario) il calendario attuale prima di utilizzare il wizard, utilizzando il pulsante "Export" in alto sulla barra degli strumenti.

Nota2: Il wizard compila il calendario con i periodo che devono già essere stati creati, come indicato nei capitoli precedenti.



Per accedere al wizard, premere il pulsante **“Wizard”** in alto sulla barra degli strumenti.

Il wizard si basa sulla creazione di concetti chiamati **REGOLE** che vengono utilizzati per compilare con un dato periodo molti tratti del calendario. Per comprendere bene l'utilizzo del wizard è opportuno procedere con un esempio.

Supponiamo sempre di dover programmare un'insegna di farmacia, con tre periodi creati: Apertura, Chiusura e Turno. Supponiamo inoltre che la Farmacia sia aperta tutti i giorni dal lunedì al venerdì dalle 8:30 alle 12:30 e dalle 15:30 alle 17:30. Supponiamo inoltre che sia di turno tutti i sabati dalle 8:30 alle 12:30, ed in Chiusura per tutto il resto del tempo.

Come si evince dall'esempio, abbiamo dato delle REGOLE che sono i giorni e gli orari all'interno dell'anno. Le regole sono esplicitabili nel seguente modo:

- Normalmente sono in Chiusura
- Dal lunedì al venerdì con orario 08:30-12:30 e 15:30-17:30 sono in Apertura
- Tutti i sabati dalle 8:30 alle 12:30 sono di Turno

Come si vede la prima regola è in collisione con le altre due, nel senso che si sovrappone alle altre due. Per gestire le sovrapposizioni si utilizza il metodo delle priorità (colonna a sinistra): una regola a priorità più alta (più in alto) vince sulle altre, nel senso che le ricopre. Ne consegue che la prima regola (chiusura) avrà priorità più bassa, perché le altre due dovranno ricoprirla.

Passiamo allora alla creazione di un calendario con queste regole.

Nel campo “Nome Regola” diamo un nome alla regola. Si tratta solo di un qualcosa di mnemonico, utile per noi. In questo esempio chiameremo “Chiuso”

la prima regola.

Nel campo "Associata a" dobbiamo scegliere quale dei periodi precedentemente creati deve essere associato a questa regola (più regole possono essere associate allo stesso periodo, in caso di sovrapposizione vince la priorità). In questo caso, è ovvio che alla regola "Chiuso" debba essere associato il periodo "Chiusura".

Nei campi "Valida da" e "Fino a tutto il" selezionare l'arco temporale durante il quale la regola è valida. Può essere un solo giorno, come diversi anni. Poiché il calendario comunque durerà solo un anno e mezzo, possiamo mettere una validità per due anni a partire da oggi. In caso di sfornamento, in fase di invio al dispositivo il calendario verrà accorciato alla lunghezza massima.

Nei "Giorni di validità", per quanto riguarda la chiusura dovremo selezionare la checkbox "Tutti i giorni" poiché la regola è sempre valida.

Nei campi "Dalle" e "Alle" metteremo tutto il giorno, dunque dalle 00:00 alle 23:59.

A questo punto premiamo il pulsante "Aggiungi" in basso a sinistra. La regola "Chiuso" apparirà nella lista della regole, colonna a sinistra.

Passiamo a creare allora la seconda regola, quella di apertura. La chiamiamo "Aperto" (Nome Regola) e la associamo ovviamente al periodo "Apertura".

Nel periodo di validità, mettiamo lo stesso della regola precedente.

Nei giorni, andiamo a mettere un check nei giorni Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì e Venerdì.

Nelle ore, mettiamo "Dalle 08:30" e "Alle 12:30"

Poiché c'è anche il pomeriggio, facciamo check su "E inoltre dalle..." e mettiamo "15:30" e "Alle 19:30".

Anche in questo caso premiamo il pulsante "Aggiungi" in basso a sinistra. La nuova regola "Aperto" comparirà nella colonna a sinistra delle regole.

Facciamo la stessa cosa con l'ultima regola: la chiamiamo "Turno", la associamo a "Turno", periodo di validità come le precedenti, giorno solo Sabato e orario dalle 08:30 alle 12:30. Premiamo anche in questo caso il tasto "Aggiungi" e la regola comparirà a sinistra.

A questo punto abbiamo creato tutte le regole, ma la priorità più alta è associato a "Chiuso" che, come detto precedentemente, essendo valida sempre coprirebbe le altre due. Occorre dunque dare la minima priorità a questa regola.

Per spostare la priorità di "Chiuso" alla più bassa, occorre fare click su "Chiuso" nella colonna a sinistra. La regola apparirà selezionata.

Premere la freccia verde verso il basso per abbassare la priorità della regola "Chiuso". Alla prima pressione scenderà di una posizione, alla seconda verrà posizionata in basso alla priorità minima.

Poiché le regole "Aperto" e "Turno" non si sovrappongono, è inutile cambiare le loro reciproche priorità.

A questo punto abbiamo regole e priorità a posto e possiamo passare alla compilazione del calendario completo. Se volessimo modificare le regole, possiamo sempre selezionarle nella colonna di sinistra e premere il pulsante "Modifica" in basso al centro del form.

Se volessimo invece cancellare una regola, dovremmo selezionarla a sinistra e premere "Elimina" in basso a destra.

NOTA: Le regole possono sempre essere modificate in un secondo momento, ma non è possibile passare da un calendario alle regole che lo hanno generato. E' SEMPRE opportuno dunque salvare il lavoro fatto PRIMA di compilar un calendario.

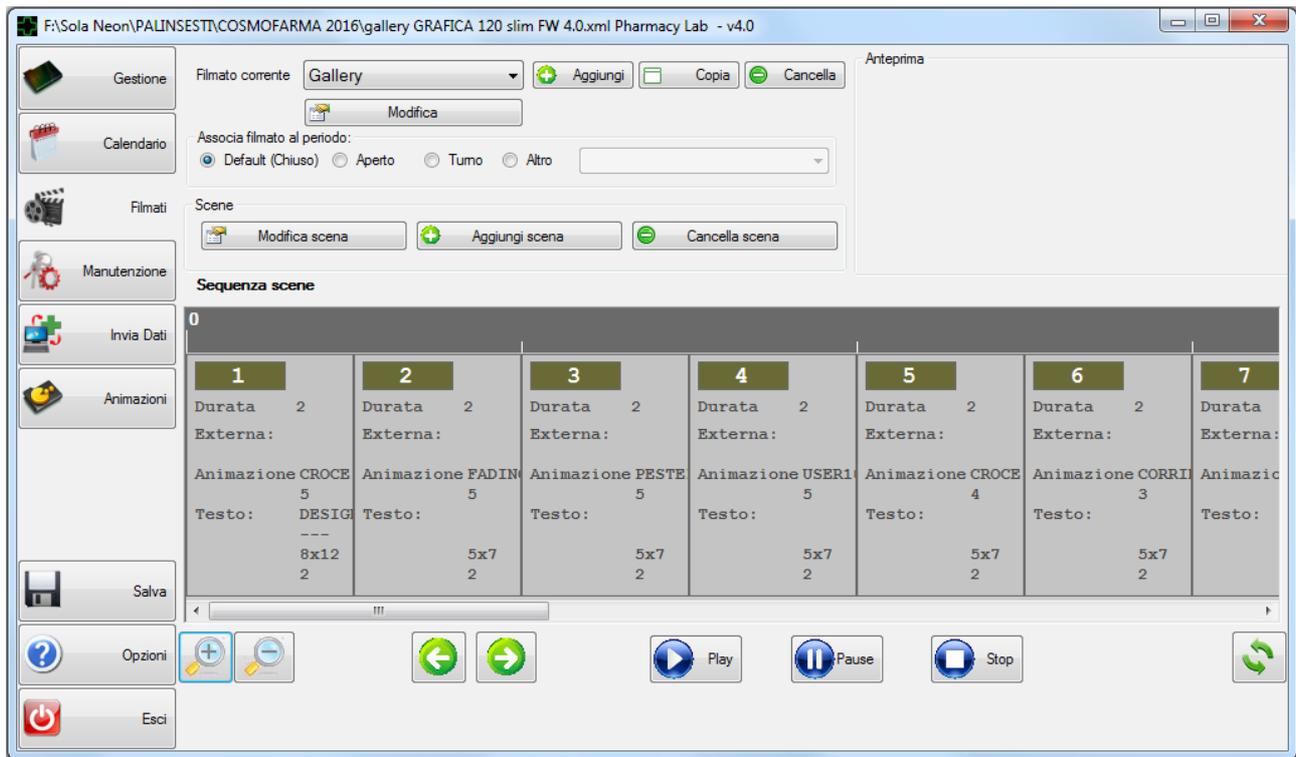
Per SALVARE le regole premere il pulsante "Salva Lavoro" in alto al centro.

Per riaprire delle regole precedentemente salvate (ad esempio per modificarle e creare un nuovo calendario) è sufficiente premere il pulsante "Apri Lavoro" in alto e selezionare un lavoro precedentemente salvato.

Per compilare finalmente il calendario, dopo aver salvato il lavoro, premere il pulsante "Converti" in alto a destra. Il form del wizard si chiuderà ed apparirà nella sezione "Calendario" tutto il periodo compilato seguendo le regole introdotte.

A questo punto è possibile, utilizzando l'inserimento manuale (vedi sopra) modificare il calendario, andando ad esempio ad aggiungere un periodo di turno fuori calendario od una chiusura prevista ma fuori dalle regole.

4. Filmati



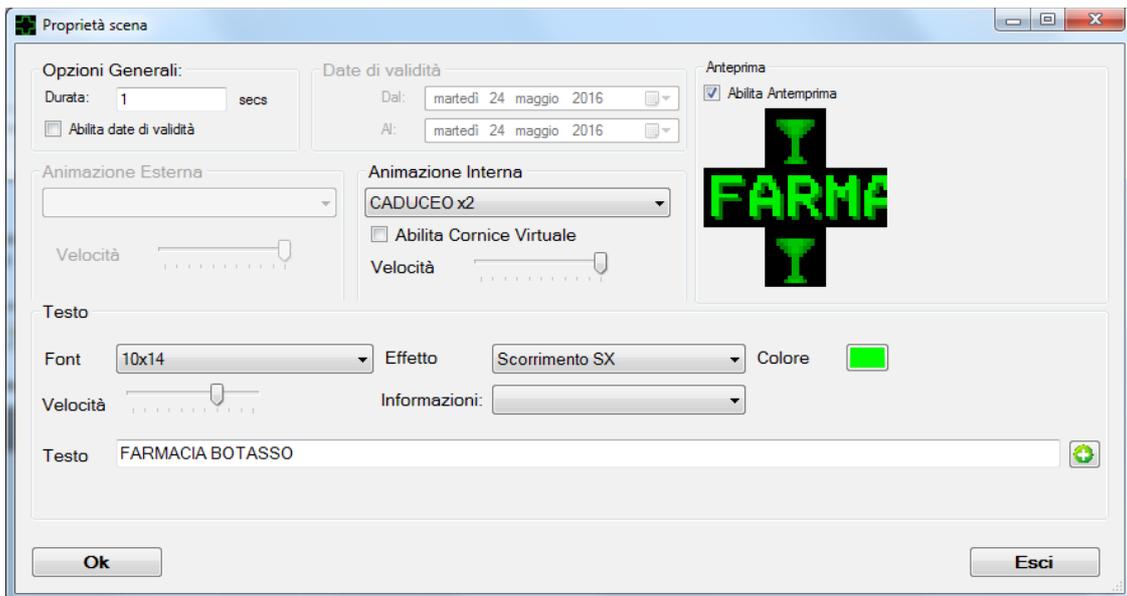
Un "filmato" è una sequenza di "scene".

Una "scena" è l'insieme di una animazione grafica e un messaggio di testo. Ad essa sono attribuiti i seguenti parametri:

- DURATA: è il tempo in secondi di durata della scena
- ANIMAZIONE: è animazione grafica o immagine fissa da visualizzare, per la quale può essere modificata la velocità di esecuzione agendo sul relativo cursore.
- FONT: definisce il tipo di font dei caratteri e lo spazio disponibile per la visualizzazione del testo
- EFFETTO: è l'effetto di movimento con il quale viene visualizzato il messaggio di testo. Per tutti gli effetti (eccetto il FISSO) può essere modificata la velocità di esecuzione agendo sul relativo cursore.

4.1 Creazione di un Filmato

La croce può contenere diversi filmati, ognuno di quali può essere associato ad un **periodo** del calendario.



Per creare un nuovo filmato premere il pulsante **Aggiungi** ed assegnare un nome al filmato. A questo punto si può creare la prima "scena" cliccando sul pulsante **Aggiungi Animazione**.

Dopo aver scelto il tipo di Layout tra quelli disponibili si può:

- Editare con la tastiera il messaggio di testo, relativo a quella scena, nell'apposito campo
- Inserire un gioco grafico selezionato dall'apposito elenco sulla destra

Tramite il pulsante **Inserisci** possono essere aggiunte all'interno del messaggio le seguenti "informazioni speciali" visualizzabili dalla croce, tipicamente ora, data e temperatura, come approfondito nel paragrafo "**INFORMAZIONI (nel messaggio)**".

Si definiscono inoltre l'effetto e la durata della scena, e all'occorrenza selezionare un'immagine da visualizzare (se il layout scelto ne prevede la possibilità).

I pulsanti **Riproduci** e **Ferma** consentono di simulare la "scena" sul monitor del PC¹³.

Al termine cliccare su **OK**. Il rettangolo che compare nella time-scale rappresenta la scena appena creata. Procedere come sopra per creare altre scene da accodare.

Tramite gli appositi pulsanti si pulsanti ← e → le scene possono essere spostate e scambiate all'interno del filmato.

¹³ La velocità di riproduzione è funzione dell'hardware di simulazione utilizzato. Di norma la croce è molto più veloce di ciò che si vede a video di un fattore 2.

Il filmato può successivamente essere riprodotto in simulazione sul monitor tramite i pulsanti **Play**, **Pause** e **Stop**. Può inoltre essere rinominato oppure eliminato tramite i pulsanti **Modifica** e **Elimina**.

4.2 Proprietà di Scena:

Vale la pena approfondire le proprietà della scena che si vuole creare.

Nella parte in alto c'è un rettangolo denominato "Opzioni Generali". In esso è possibile selezionare innanzitutto la **durata della scena**, espressa in secondi, fra 1 e 240 (4 minuti)¹⁴. Ricordarsi che nel caso di testi scorrevoli, gli stessi sono portati a compimento prima di passare alla scena successiva. Di conseguenza, una scena di durata 1 secondo ma con scritta scorrevole mostrerà comunque almeno una volta il testo, e dunque avrà una durata ben superiore¹⁵.

La checkbox "**abilita date di validità**" è utilizzata se si vuole che la scena abbia, all'interno del periodo associato, una validità temporale inferiore al periodo stesso. Se viene selezionata, si abilitano le date di validità (a destra) della scena. Questo significa che quella specifica scena comparirà nel filmato solo nel periodo selezionato.

ESEMPIO: supponiamo che voglia inserire uno sconto speciale sui pannolini da neonato dal 1° al 31 marzo. Ovviamente voglio che la scena che riporta la presenza dello sconto sia visibile solo nel periodo in cui lo sconto è effettivamente praticato. Per ottenere ciò esistono due strade:

1. Creo un periodo nel calendario "aperto_con_sconto" che sostituisce in tutto e per tutto il periodo "Apertura" nel calendario ma solo dal 1° al 31 Marzo, creo un altro filmato (film_3) del tutto simile a film_2 ma con la scena dello sconto. Associa "film_2" ad "Apertura" e "film_3" ad "aperto_con_sconto".
2. Creo un solo filmato "film_2" associato ad "Apertura" ma introduco la scena dello sconto con data di validità dal 1° al 31 marzo: essa comparirà nel filmato solo all'interno delle date di validità.

Le scene con periodi di validità attive sono mostrate nella sequenza dei filmati in colore *rosa*.

La parte sulla destra mostra l'**anteprima della scena**, ovvero ciò che verrà mostrato sul dispositivo. Notare che le velocità differiscono rispetto a quelle reali del dispositivo, in genere la croce è più veloce rispetto all'anteprima.

La parte intermedia permette di scegliere l'**animazione** da mostrare¹⁶. Nel caso di croci con cornice esterna (serie **OUTLINE**), sarà possibile scegliere cosa mostrare nella cornice (**animazione esterna**) e la relativa velocità (barra in basso).

A seconda del modello di croce, le **animazioni interne** possono differire. In

¹⁴ Durate superiori ai 30 secondi sono sconsigliate in quanto non apprezzate dai clienti.

¹⁵ D'altro canto se si vuole far vedere il testo una volta sola, la prassi migliore è proprio selezionare durata pari a 1 secondo.

¹⁶ In caso di presenza di testo, lo stesso verrà mostrato sopra l'animazione.

generale tutte le croci hanno un certo numero di animazioni precaricate selezionabili dalla dropbox, più un certo numero di animazioni denominate USER_ , che possono essere inviate alla croce dall'utente¹⁷ e qui richiamate nelle scene.

La checkbox "**Abilita Cornice Virtuale**" permette di creare una cornice di spessore pari a 2 led intorno all'animazione¹⁸.

Appena selezionata, l'animazione viene mostrata nell'anteprima.

NOTA¹⁹: Esistono due animazioni particolari, denominate "METEO MATTINA" (un sole pieno) e "METEO POMERIGGIO" (sole con nuvole), che possono essere richiamate. Tali animazioni cambieranno automaticamente a seconda delle previsioni meteo *per la giornata del giorno successivo* alle ore 9:00 (meteo mattina) ed alle ore 15:00 (meteo pomeriggio). In caso di assenza di previsioni²⁰ verrà mostrata, sul dispositivo, una croce animata.

Infine, nella parte bassa, è possibile selezionare le impostazioni del **TESTO** della scena.

Un **testo** è composto fondamentalmente da:

- un **FONT** (ovvero il tipo di carattere e le dimensioni di esso). I font sono espressi in pixel (X x Y), cioè 5x7 significa sul dispositivo 5 led in orizzontale x 7 led in verticale. I font piccoli possono essere composti su due righe, quelli grandi su una sola (vedi tabella font).
- Un **EFFETTO** da dare al messaggio, che può essere fisso, scorrimento verso destra (con o senza pausa centrale), scorrimento verso sinistra (con o senza pausa centrale), scorrimento alto, scorrimento basso e swift delle lettere. I font che permettono la scrittura su due righe hanno effetti composti fra i tipi sopra riportati (es: sopra fisso, sotto scroll SX).
- Un **COLORE**, che diventa una semplice tonalità per le croci monocromatiche. Permette di selezionare il corretto abbinamento con l'eventuale animazione di sottofondo (ad esempio messaggio scuro su sfondo chiaro o viceversa).
- Una **VELOCITA'** di esecuzione dell'effetto desiderato (es: scorrimento veloce o lento).
- Un **MESSAGGIO** che può essere qualsiasi frase si voglia comunicare al cliente. Tale messaggio può contenere informazioni interne al dispositivo (es: ora, temperatura) e possono essere inserite utilizzando la dropbox "**INFORMAZIONI**" come descritto nel paragrafo successivo.

TABELLA DEI FONT ED EFFETTI

NOME	ESEMPIO	RIGHE	EFFETTI
------	---------	-------	---------

¹⁷ Vedere il capitolo "Animazioni"

¹⁸ Per le croci a colori RGB, la cornice è sempre di colore verde.

¹⁹ Solo per dispositivi abilitati alle previsioni meteo

²⁰ Rete internet non raggiungibile o dispositivo non abilitato

5x7		2	"Fisso" "Scorrimento DX" "Scorrimento SX" "Scorrimento DOWN" "Scorrimento UP" "Swift" "Scorrimento DX Pause" "Scorrimento SX Pause" "2 RIGHE: 1-Fisso 2-Fisso" "2 RIGHE: 1-Fisso 2-Scorrimento DX" "2 RIGHE: 1-Fisso 2-Scorrimento SX" "2 RIGHE: 1-Scorrimento DX 2-Fisso" "2 RIGHE: 1-Scorrimento SX 2-Fisso" "2 RIGHE: 1-Scorrimento SX 2-Scorrimento DX" "2 RIGHE: 1-Scorrimento DX 2-Scorrimento SX"
6x9		1	"Fisso" "Scorrimento DX" "Scorrimento SX" "Scorrimento DOWN" "Scorrimento UP" "Swift" "Scorrimento DX Pause" "Scorrimento SX Pause"
8x12		1	"Fisso" "Scorrimento DX" "Scorrimento SX" "Scorrimento DOWN" "Scorrimento UP" "Swift" "Scorrimento DX Pause" "Scorrimento SX Pause"
10x14		1	"Fisso" "Scorrimento DX" "Scorrimento SX" "Scorrimento DOWN" "Scorrimento UP" "Swift" "Scorrimento DX Pause" "Scorrimento SX Pause"
10x16		1	"Fisso" "Scorrimento DX" "Scorrimento SX" "Scorrimento DOWN" "Scorrimento UP" "Swift" "Scorrimento DX Pause" "Scorrimento SX Pause"

4.3 Informazioni (nel messaggio)

E' possibile selezionare una serie di informazioni contenute all'interno della croce da mettere nel messaggio che si vuole mostrare. Tali informazioni sono:

- Ora
- Data
- Temperatura
- Temperatura percepita (*richiede opzione sensore di umidità*)
- Umidità relativa (*richiede opzione sensore di umidità*)

- Santo del giorno
- Informazioni sul calendario turni
- Informazioni Meteo²¹

Le informazioni di **ora, data e temperatura** vengono mostrate nell'anteprima con dei valori campione. L'**umidità relativa e la temperatura percepita** richiedono un apposito sensore opzionale (sensore di umidità).

Il **Santo del Giorno** è basato sul Calendario dei Santi della Chiesa Cattolica Romana e può essere utilizzato per l'indicazione degli onomastici o come semplice informazione per la popolazione²².

Un discorso più ampio riguarda le **informazioni sul calendario turni**, composto da sei possibili messaggi:

CHIUSURA oggi
 APERTURA oggi
 TURNO oggi

CHIUSURA domani
 APERTURA domani
 TURNO domani

Ognuno di questi messaggi viene espanso in una frase specifica a seconda del calendario interno della croce, andando a mostrare gli orari di apertura/chiusura/turno nella giornata di oggi oppure domani, secondo la tabella qui sotto riportata:

Utilizzo dei MESSAGGI SPECIALI che fanno riferimento ai periodi di CHIUSURA / APERTURA / TURNO del calendario

	Condizione falsa sempre	Condizione vera dalle/alle*	Condizione vera dalle/alle e dalle/alle*	Condizione vera sempre
CHIUSURA oggi	(mostra la Temperatura)	(mostra la Temperatura)	(mostra la Temperatura)	OGGI GIORNO DI CHIUSURA
CHIUSURA domani	(mostra la Temperatura)	(mostra la Temperatura)	(mostra la Temperatura)	DOMANI CHIUSI TUTTO IL GIORNO
APERTURA oggi	(mostra la Temperatura)	OGGI APERTI DALLE HH:MM ALLE HH:MM	ORARIO APERTURA HH:MM – HH:MM E HH:MM – HH:MM	OGGI APERTI H24
APERTURA domani	(mostra la Temperatura)	DOMANI APERTI DALLE HH:MM ALLE HH:MM	DOMANI ORARIO APERTURA HH:MM – HH:MM E HH:MM – HH:MM	DOMANI APERTI H24
TURNO oggi	(mostra la Temperatura)	OGGI TURNO DALLE HH:MM ALLE HH:MM	ORARIO APERTURA PER TURNO HH:MM – HH:MM E HH:MM – HH:MM	OGGI APERTI PER TURNO H24
TURNO domani	(mostra la Temperatura)	DOMANI APERTI PER TURNO DALLE HH:MM ALLE HH:MM	DOMANI APERTI PER TURNO HH:MM – HH:MM E HH:MM – HH:MM	DOMANI APERTI PER TURNO H24

(*) nel caso in cui il calendario preveda un orario di apertura che termina il giorno successivo il software automaticamente aggiungerà in coda al messaggio la frase "DI DOMANI" oppure "DEL GIORNO SUCCESSIVO"

21 Per i dispositivi abilitati. Occorre una connessione Internet Flat e l'abilitazione da parte del Centro Clienti PharmacyDivision.

22 A seconda della lingua del firmware del dispositivo il nome del Santo può variare (Italia, Francia, Spagna e Inghilterra).

ESEMPIO: Supponiamo che la Farmacia oggi abbia orario di apertura 8:30-12:30 e 15:30-17:30. Selezionando come informazioni speciali "APERTURA OGGI" nel filmato associato alla chiusura comparirà:

Alle 7:00 → "ORARIO APERTURA 8:30 - 12:30 E 15:30 - 17:30"

Alle 15:00 → "OGGI APERTI DALLE 15:30 ALLE 17:30"

Alle 18:00 → TEMPERATURA

Ultima informazione utile particolare riguarda i messaggi **METEO MATTINA** e **METEO POMERIGGIO**. Essi sono utilizzabili solo se la croce è abilitata al servizio meteo. In questo caso, alla stringa METEO MATTINA verrà sostituito il messaggio indicante le previsioni per la giornata di DOMANI ALLE ORE 9:00, mentre alla stringa METEO POMERIGGIO verrà sostituito il messaggio relativo alle previsioni per la giornata di DOMANI ALLE ORE 15:00. I messaggi meteo sono riportati nella tabella sottostante, con corrispondente animazione meteo.

ESEMPIO: Supponiamo che per il giorno successivo alle ore 09:00 sia previsto bel tempo, mentre per le ore 15:00 siano previsti temporali. Il messaggio speciale METEO MATTINA sarà sostituito sul dispositivo da "Soleggiato" mentre METEO POMERIGGIO da "Temporali".

TABELLA MESSAGGI METEO

Messaggio	Animazione
"temporale con pioggia leggera"	
"temporale con pioggia"	
"temporale con pioggia forte"	
"temporale leggero"	
"temporale"	
"forti temporali"	
"possibili temporali"	
"temporali con pioggia leggera"	
"temporali con pioggia"	
"temporali con forte pioggia"	
"pioggerella leggera"	
"pioggerella"	

Messaggio

Animazione

"pioggerella intensa"



"pioggia leggera continua"



"pioggia continua"



"pioggia intensa"



"acquazzoni leggeri"



"forti acquazzoni"



"acquazzoni"



"pioggia leggera"



"pioggia moderata"



"pioggia intensa"



"pioggia molto intensa"



"nubifragi"



"pioggia gelata"



"acquazzoni leggeri"



"acquazzoni"



"forti acquazzoni"



"acquazzoni locali"



"neve leggera"



"neve"



Messaggio

Animazione

"nevicata intensa"



"nevischio"



"nevischio intenso"



"pioggia mista neve"



"pioggia e neve"



"nevicata moderata"



"nevicata intensa"



"nevicata molto intensa"



"nebbiolina"



"fumo"



"foschia"



"tempesta di sabbia"



"nebbia"



"sabbia"



"polveroso"



"cenere vulcanica"



"burrasca"



"trombe d'aria"



"ben soleggiato"



Messaggio

Animazione

"nubi sparse"



"parzialmente nuvoloso"



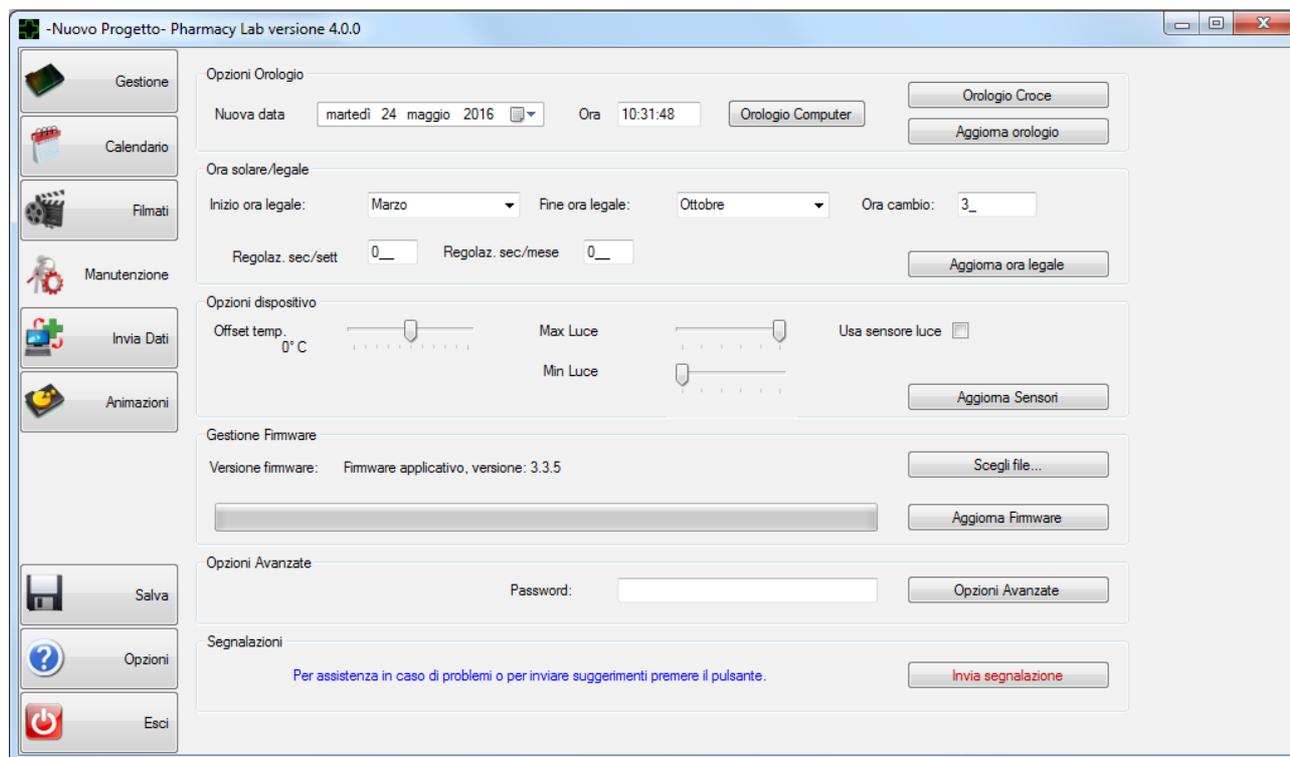
"nuvoloso"



"molto nuvoloso"



5. Manutenzione



Questa pagina consente la verifica e la modifica di alcuni parametri di funzionamento del pannello.

I campi sono disponibili completamente solo se la croce risulta connessa, e vengono letti automaticamente accedendo alla pagina.

In "**Opzioni Orologio**" (in alto) è possibile cambiare i valori dell'orologio interno, qualora l'ora mostrata risultasse errata²³. Il pulsante "**orologio croce**" aggiorna l'ora letta dal dispositivo, "**orologio computer**" aggiorna i campi con l'ora locale del PC. Per inviare un nuovo valore di ora e data, premere "**Aggiorna Orologio**".

Il gruppo "**Ora Solare/Legale**" permette di variare le impostazioni di cambio ora automatica. Salvo cambi legislativi, le impostazioni non vanno toccate.

"*Regolazione sec/sett*" e "*Regolazioni sec/mese*" sono regolazioni fini dell'orologio per il recupero dei secondi alla settimana e al mese. Poiché le croci sono dotate di un orologio ad altissima precisione compensato in temperatura, di norma le regolazioni non servono.

Il gruppo "**Opzioni Dispositivo**" permette di regolare le opzioni dei **sensori** a bordo croce:

²³ L'orologio interno è del tipo TCXO, ovvero compensato in temperatura. Difficilmente l'ora può subire variazioni, salvo lunghi periodi di spegnimento del dispositivo.

- **Offset Temperatura:** permette di aggiungere un offset alla temperatura rilevata. Poichè le croci sono dotate di un termometro digitale, tale campo non trova impiego se non nei casi in cui si voglia adattare la lettura ad altri sensori meno precisi nelle vicinanze.
- **Max Luce:** permette di impostare la massima luminosità della croce. Nel caso in cui sia disabilitata la regolazione automatica della luminosità in funzione della luce ambiente, questa risulta la luminosità della croce in ogni condizione.
- **Min Luce:** imposta la minima luminosità della croce (notturno). In caso di assenza di regolazione automatica della luminosità, questo parametro non ha significato.
- **Usa sensore luce:** se abilitato, la luminosità della croce andrà da Max Luce a Min Luce in base alle condizioni di luce ambiente.

Il gruppo "**Gestione Firmware**" permettere di aggiornare il *firmware* del dispositivo all'ultima release disponibile. In genere questa operazione viene effettuata dai tecnici.

Le **Opzioni Avanzate** sono appannaggio esclusivo dei tecnici autorizzati.

5.1 Invia Segnalazione

Infine tramite il pulsante "**Invia Segnalazione**" é possibile segnalare eventuali problemi direttamente all'installatore (è necessario il collegamento a internet). In questo caso occorrerà una breve descrizione del problema ed il Centro Clienti PharmacyDivision riceverà in allegato i dati della croce ed il progetto del cliente.

✕



Le informazioni inviate riguardano esclusivamente il programma e le impostazioni del dispositivo. Nessuna informazione verrà utilizzata o divulgata al di fuori delle mere necessità di analisi e soluzione dei problemi riscontrati. Per ulteriori informazioni circa la gestione delle informazioni, utilizzare il testo sottostante.

Accetto quanto sopra riportato.

Titolo Messaggio:

Nome Farmacia:

Telefono:

Email:

Malfunzionamento Croce

PROVAAA

sv

sv@sd.it

Malfunzionamento Croce

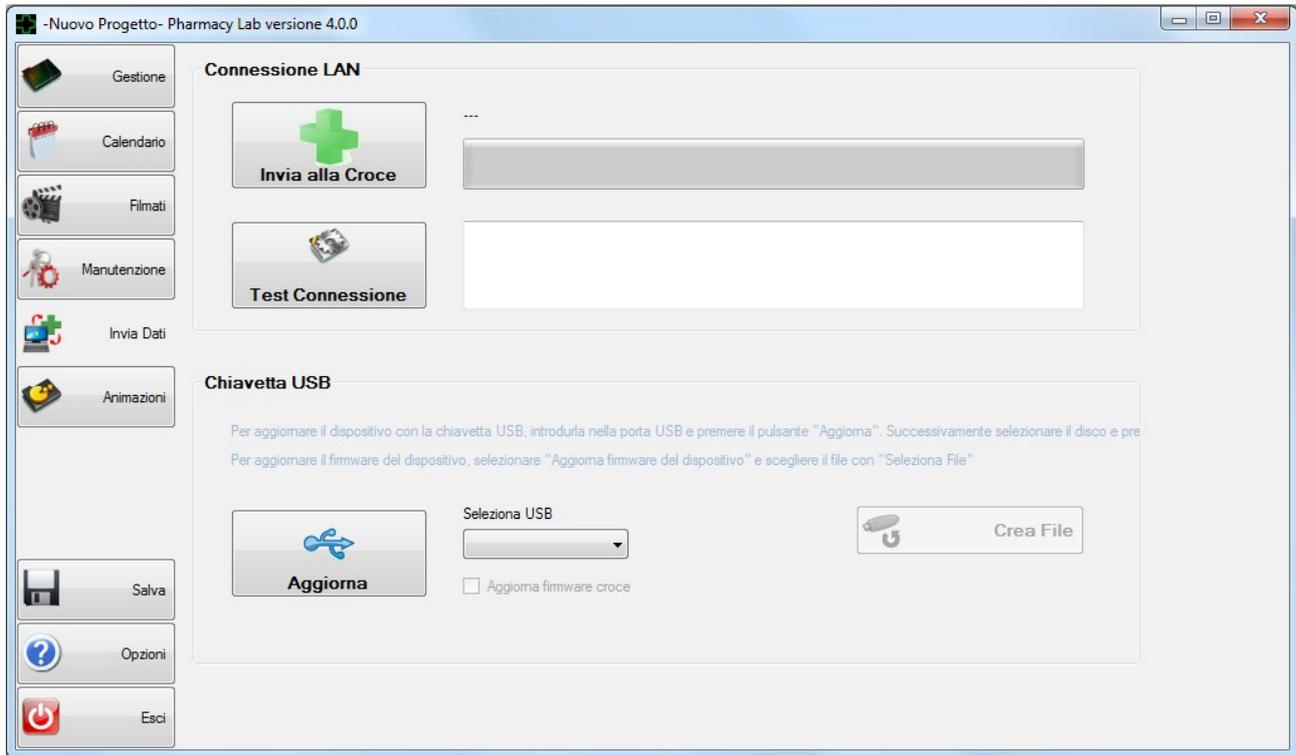


Invia Messaggio



Esci

6. Invia Dati



La croce può essere aggiornata inviando i dati direttamente oppure tramite chiavetta USB, a seconda dei modelli.

6.1 Aggiornamento diretto:

Pulsante **Invia alla croce**: consente l'invio di tutto il progetto direttamente alla croce. Verrà inviato anche il sorgente del progetto utilizzato.

Pulsante **Test connessione**: consente la verifica della connessione tra il PC e la croce

6.2 Aggiornamento tramite chiavetta USB:

Inserire in una porta USB del PC una chiavetta formattata FAT16 (max 2 GB) ed eseguire la seguente procedura per trasferire la programmazione direttamente sulla chiavetta:

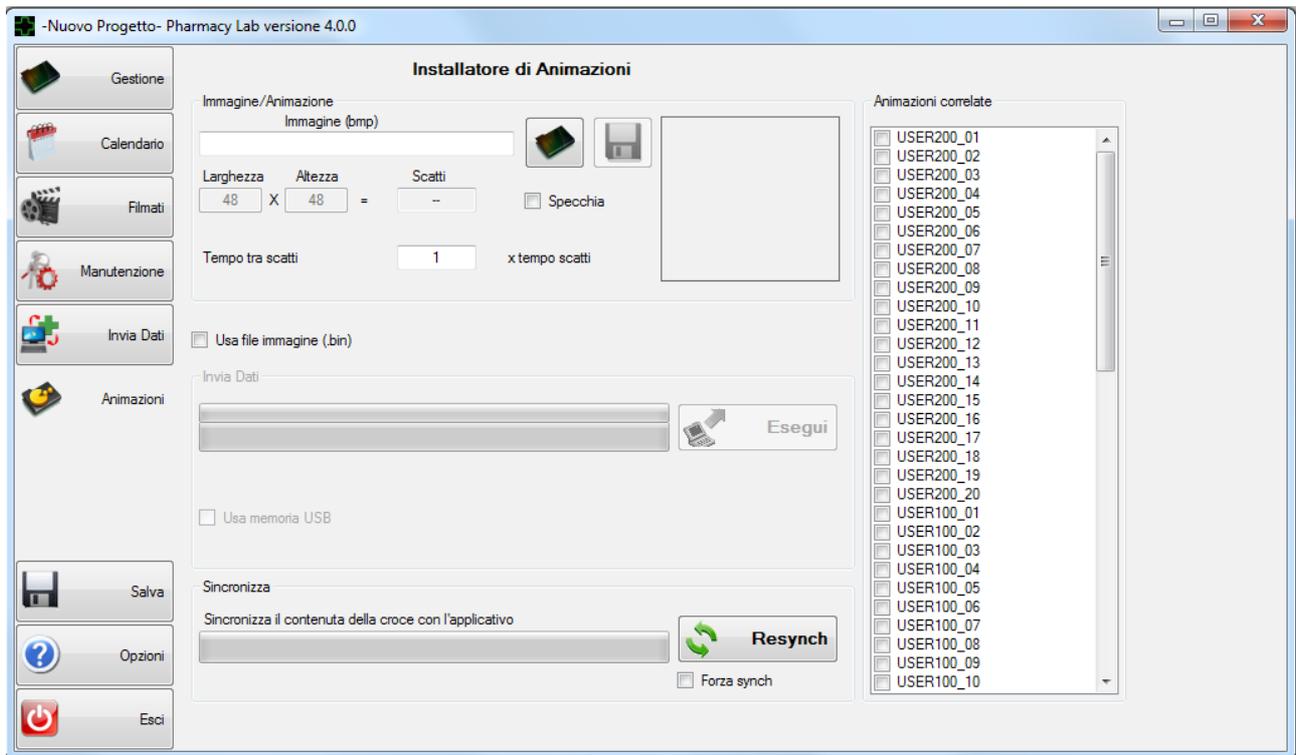
- Inserire la chiavetta USB in una delle prese del PC
- Selezionare la chiavetta USB tra le possibili alternative proposte

- Selezionare la modalità (Calendario oppure One-Shot)
- Cliccare sul pulsante **Aggiorna**
- Cliccare sul pulsante **Crea File**
- Al termine rimuovere la chiavetta (con Rimozione Sicura)

La chiavetta é ora programmata. Per trasferirne il contenuto sulla croce eseguire la seguente procedura:

- Spegnere la croce
- Inserire la chiavetta USB nell'apposita presa della croce
- Accendere la croce e attendere finché non inizia la visualizzazione delle animazioni programmate
- Estrarre la chiavetta USB dalla presa

7. Animazioni



La croce é in grado di memorizzare una serie di animazioni denominate USERxxx_yy (dove xxx indica il numero massimo di fotogrammi e yy identifica l'animazione). Tali giochi grafici saranno visualizzabili selezionando l'apposito Layout nella sezione "**Filmati**" (vedi).

Nel caso di immagine statica il formato della stessa deve corrispondere ad una "bitmap" con risoluzione pari alla risoluzione della croce (es: 48x48 pixel per una croce Grafica).

Nel caso di animazione il formato della stessa deve corrispondere ad una "bitmap" costituita dalla sequenza di fotogrammi disposti uno sotto l'altro. Quindi per esempio un'animazione composta da 100 fotogrammi con risoluzione 48 x 48 sarà costituita da un'immagine da 48 x 4800 pixel.

Il software verifica automaticamente la compatibilità del formato della bitmap con la risoluzione della croce (controllando che la dimensione verticale della bitmap sia un multiplo della risoluzione verticale della croce), e in caso contrario genera un messaggio di errore.

La procedura per caricare sulla memoria della croce una nuova animazione é la seguente:

- Tramite il pulsante **Load** caricare l'immagine bitmap
- Se la dimensione dell'immagine é compatibile con la risoluzione della croce, nel campo "Frames" compare il numero di fotogrammi dell'animazione grafica (Frames = 1 significa immagine statica)

- Per default la cadenza con cui vengono visualizzati i fotogrammi di un'animazione é pari alla frequenza di aggiornamento del quadro (Tempo tra i frames = $1 \times T_c$). E' possibile modificare questo parametro per rallentare la velocità dell'animazione (per esempio con $2 \times T_c$ la velocità risulta dimezzata).
- Sulla destra selezionare a quale nome si vuole associare il gioco grafico (si possono memorizzare fino a 9 giochi grafici, da user001 a user009)

Come nel caso della programmazione, l'invio dell'animazione alla croce può essere effettuato direttamente oppure tramite chiavetta USB:

7.1 Invio diretto animazione

Premere il pulsante **Esegui** per l'invio immediato del gioco grafico alla croce.

7.2 Invio animazione tramite chiavetta USB

Inserire in una porta USB del PC una chiavetta formattata FAT16 (max 2 GB) ed eseguire la seguente procedura per trasferire il nuovo gioco grafico sulla chiavetta:

- Inserire la chiavetta USB in una delle prese del PC
- Selezionare la chiavetta USB tra le possibili alternative proposte
- Cliccare sul pulsante **Esegui**
- Al termine rimuovere la chiavetta (con Rimozione Sicura)

La chiavetta contiene ora i filmati con le animazioni e il calendario. Per trasferirli sulla croce eseguire la seguente procedura:

- Spegnerne la croce
- Inserire la chiavetta USB nell'apposita presa della croce
- Accendere la croce e attendere finché non inizia la visualizzazione delle animazioni programmate
- Estrarre la chiavetta USB dalla presa

8. Altri Pulsanti

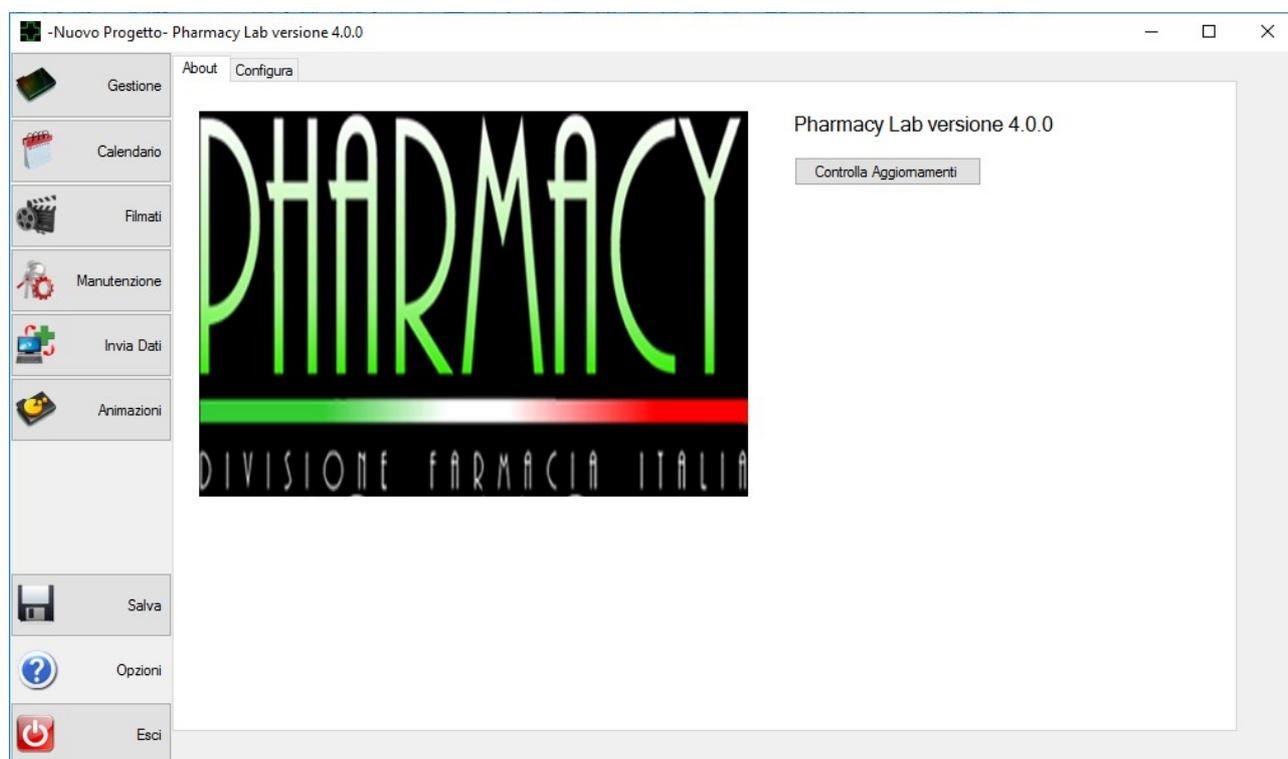
8.1 Salva

Funziona come lo stesso pulsante nella sezione Gestione Pannelli:
Salva il progetto allo stato corrente.

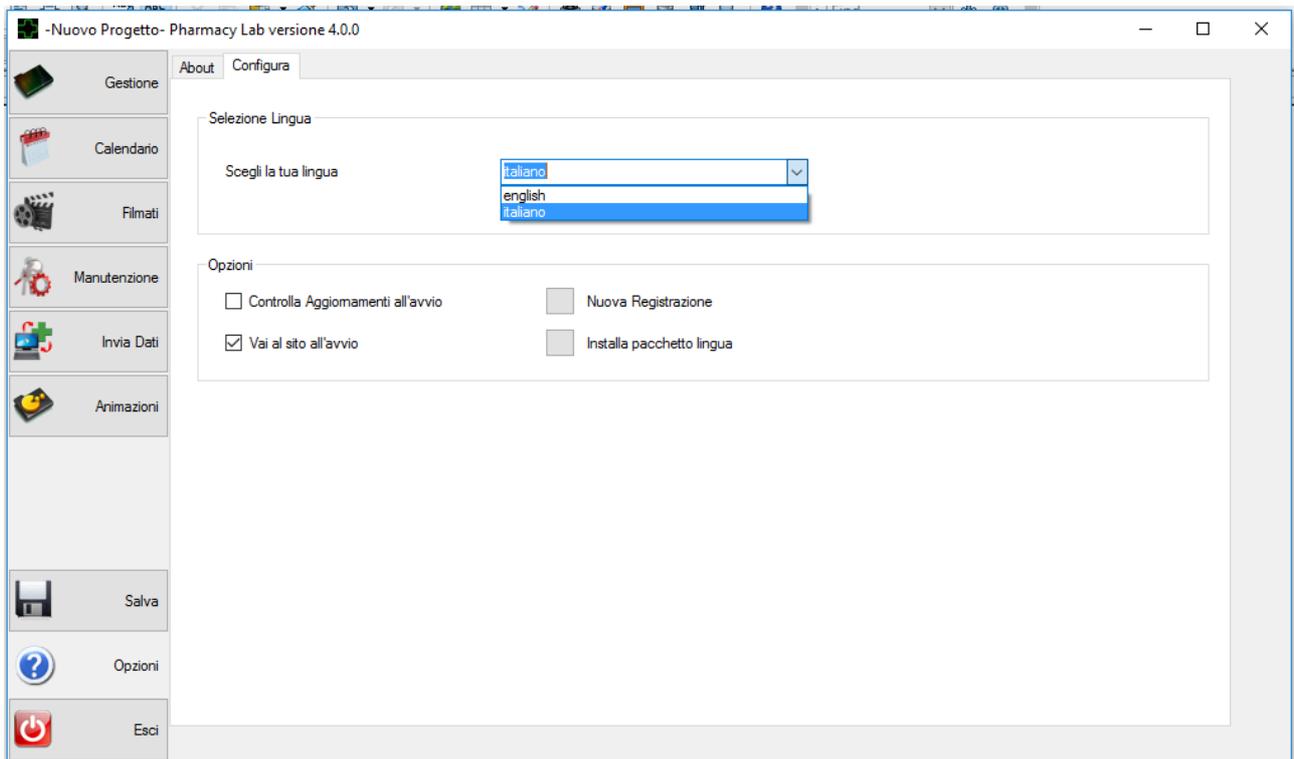
Il progetto viene comunque salvato in automatico alla chiusura di Pharmacy Lab.

8.2 Opzioni

Nella sezione About indica la versione corrente di Pharmacy Lab e consente di ricercare aggiornamenti online.



Premere "Controlla Aggiornamenti" per verificare la presenza di nuove versioni dell'applicazione.



Nella sezione Configura consente, tra il resto, di selezionare la lingua del programma. E' inoltre possibile regolare alcuni comportamenti dell'applicazione all'avvio.

8.3 Esci

Esce da Pharmacy Lab, dopo aver richiesto se si vuole salvare il progetto in locale o meno.

via Circonvallazione, CASTELLETTO STURA (CN)

tel. 0171 26.12.42 - fax 0171 26.26.15

amministrazione@pharmacydivision.it

www.pharmacydivision.it

